

### 報告內容

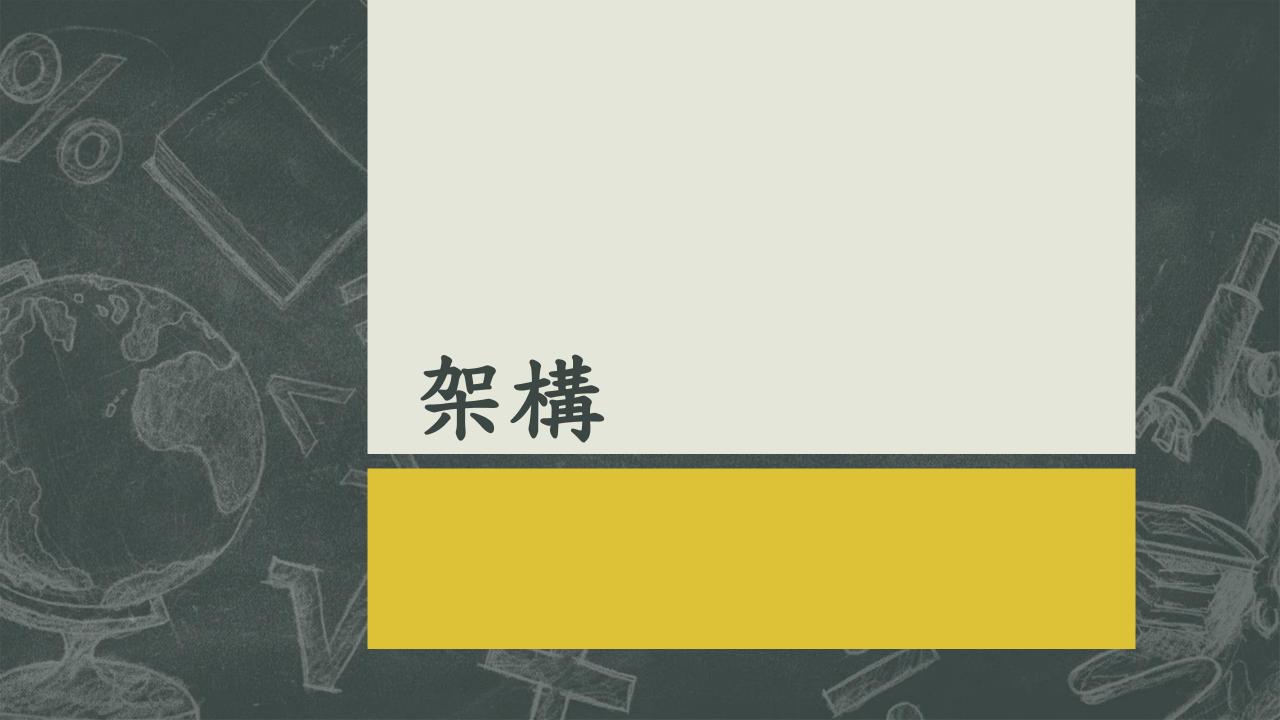
- ■1、前言
- ■2、架構
- ■3、重要理論
- ■4、功能展示
- ■5、遭遇困難
- ■6、結論與展望



# 前言

■概念:希望藉由語音就可達成特定的指令動作,並能夠定位聲音來源到達發聲者位置的聲控電子寵物。

■背景:隨著近幾年來物價一直上升,導致越來越多人覺得負擔不起養育小孩的費用,因此大家都選擇去養寵物,所以寵物的存在十分的重要,而電子寵物不僅能夠減少開銷,也不會有排泄物處理的問題。



### 架構

Nano 33 BLE sense



Arduino Mage 2560



電子寵物

語音辨識

方位辨識 馬達控制 MP3撥放 雷切外觀整合

# 電子寵物



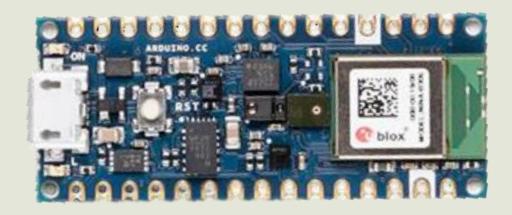
Nano 33 BLE sense



### 語音辨識

Arduino nano 33 BLE sense

使用這塊板子作為我們語音辨識的板子。



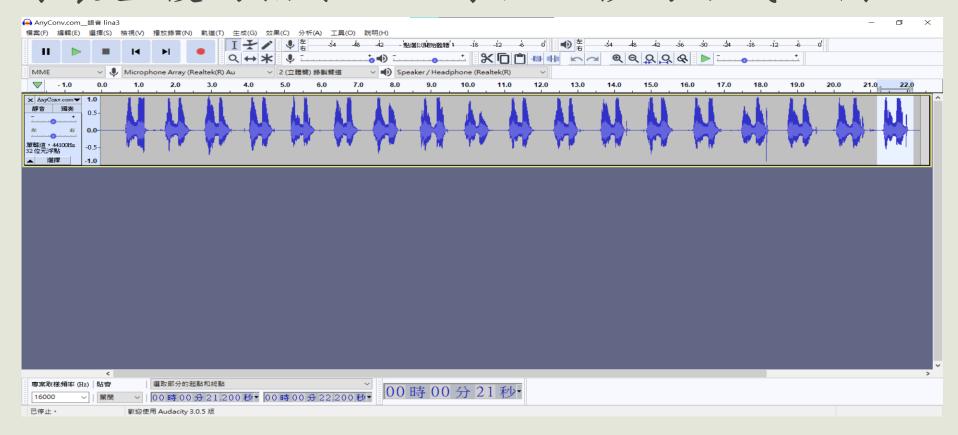
# 語音辨識

要在我們的Nano版上進行語音辨識主要分為四個步驟:

- 1. 指令的語音錄製
- 2. 建立訓練資料的檔案
- 3. 機器學習
- 4. 將zip檔匯入Arduino

### 指令錄製

■錄製重複的指令,以每個一秒的方式切割。



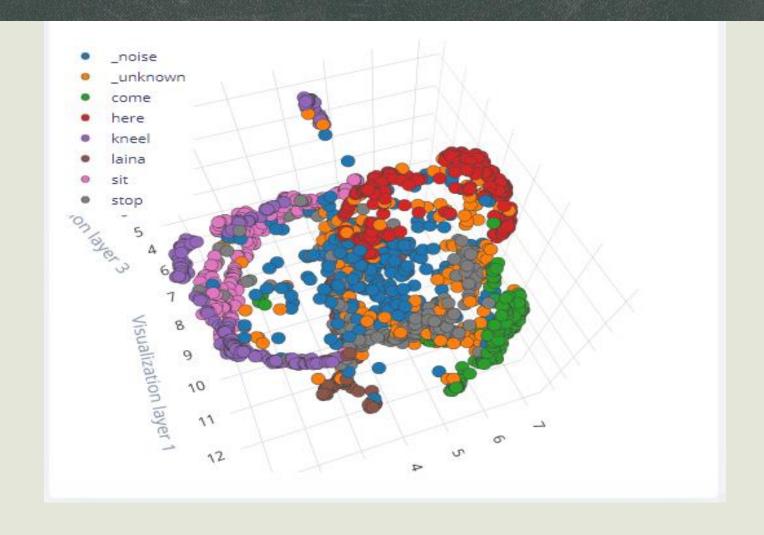
# 建立訓練資料的檔案

■在Anaconda上建立主要指令的訓練資料,建立每個指令多達 1500個檔案。

WARNING: Output directory already exists: C:\Users\oneho\Documents\Python\datasets\keywords_curated This tool will delete the output directory and everything in :	it.
Continue? [Y/n] Deleting and recreating output directory.	
Gathering random background noise snippets (1500 files) Progress:   Mixing: come (1500 files)	■ 100.0% Complete
Progress:   Marchester   Progress:   Mixing: here (1500 files)	100.0% Complete
Progress:   Mixing: kneel (1500 files) Progress:	100.0% Complete   100.0% Complete
Mixīng: laina (1500 files) Progress: I Mixing: sit (1500 files)	■ 100.0% Complete
Progress:   Marian	100.0% Complete
Progress:   Mixing: _unknown (1500 files) Progress:	100.0% Complete   100.0% Complete
Done!	
(base) C:\Users\oneho\Documents\Python\datasets>	

# 機器學習

■將剛才建立 的每一個都 為1500筆資 料的檔案, 上傳至 **EDGE** Impulse內。



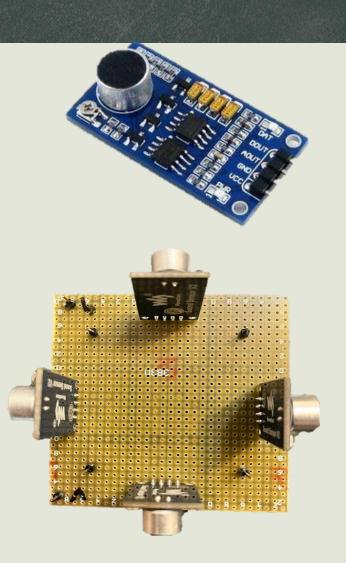
#### 將Zip檔匯入Arduino

■最後將建立完成的 檔案經由EDGE Impulse輸出的zip檔 用Arduino打開,並 上傳至Arduino nano 33 ble sense 就可進 行實測與應用。

nano\_ble33\_sense\_microphone\_continuous | Arduino 1.8.15 檔案 編輯 草稿碼 工具 說明 nano\_ble33\_sense\_microphone\_continuous \* @brief Arduino setup function void setup() // put your setup code here, to run once: Serial.begin (115200); Serial.println("Edge Impulse Inferencing Demo"); // summary of inferencing settings (from model metadata.h) ei printf("Inferencing settings:\n"); ei\_printf("\tInterval: %.2f ms.\n", (float)EI\_CLASSIFIER\_INTERVAL\_MS); ei printf("\tFrame size: %d\n", EI CLASSIFIER DSP INPUT FRAME SIZE); ei\_printf("\tSample length: %d ms.\n", EI\_CLASSIFIER\_RAW\_SAMPLE\_COUNT / 16); ei\_printf("\tNo. of classes: %d\n", sizeof(ei\_classifier\_inferencing\_categories) / sizeof(ei classifier inferencing categories[0])); run classifier init(); if (microphone inference start(EI CLASSIFIER SLICE SIZE) == false) { ei printf("ERR: Failed to setup audio sampling\r\n"); return;

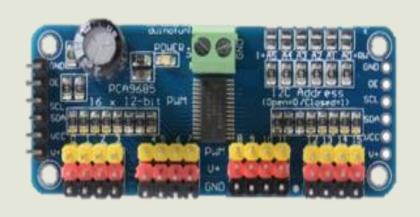
### 方位辨識

●使用 Arduino LM386 聲音 大小辩識模組,接收四個 方位的聲音大小,以聲音 大小比較的方式,進行方 位判讀。



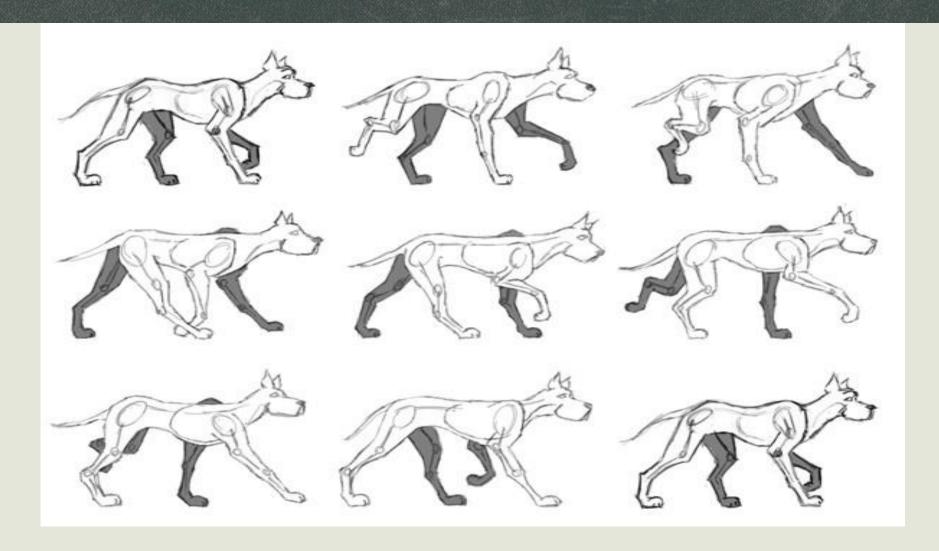
### 馬達控制

以右邊這塊馬達模組進行馬達 控制,做出我們想要的行走動 作。



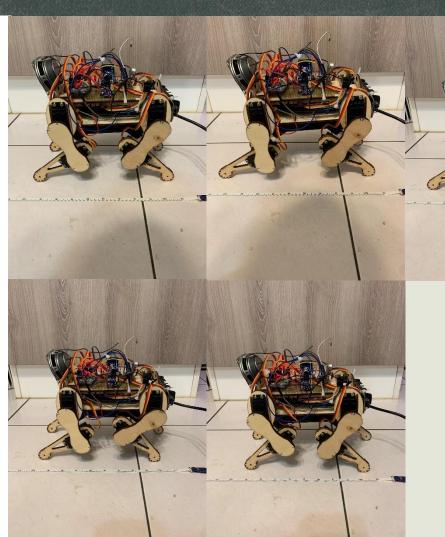
PCA9685馬達模組

# 範例



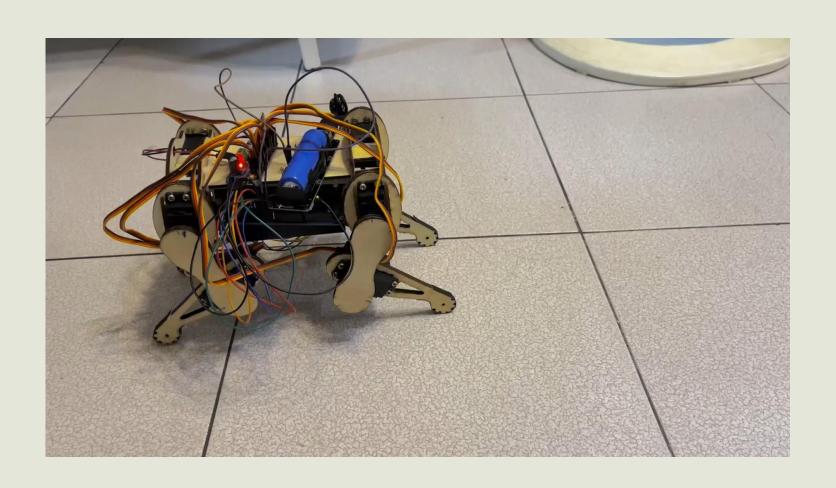
# 實際

```
action0();
delay(100);
action1();
delay(100);
action2();
delay(100);
action0();
delay(100);
action3();
delay(100);
action4();
delay(100);
action5();
delay(100);
action6();
delay(100);
```

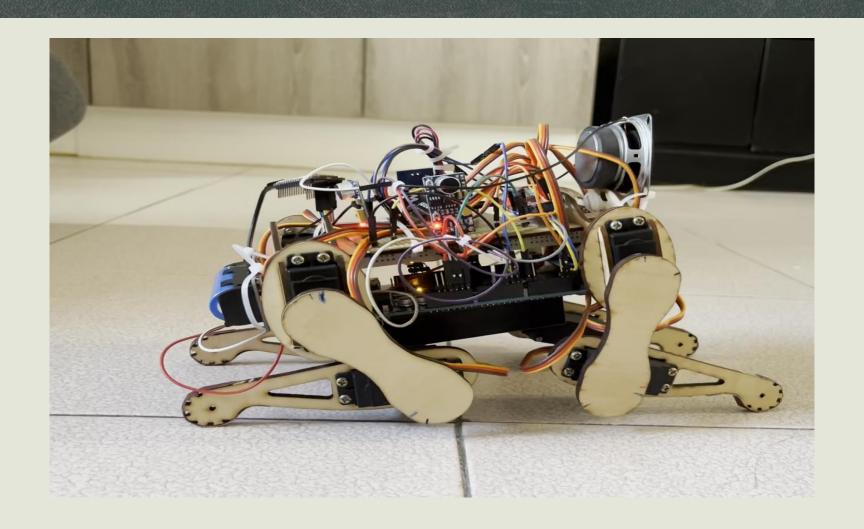




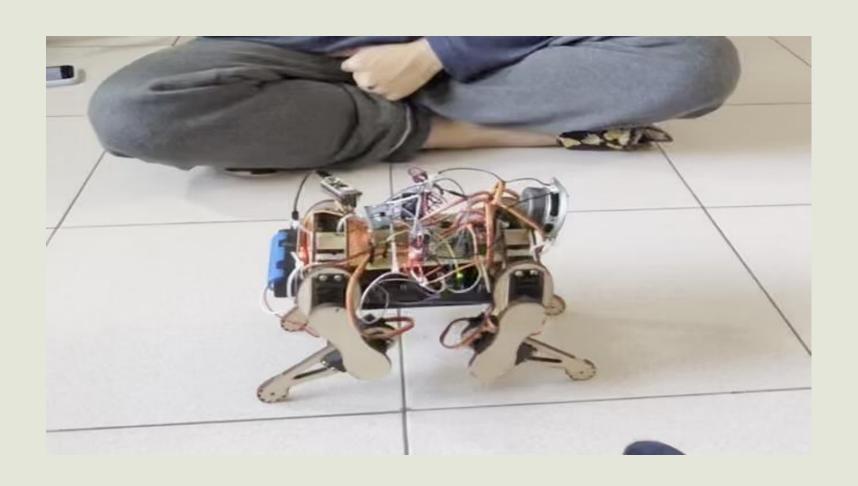
# 初號機



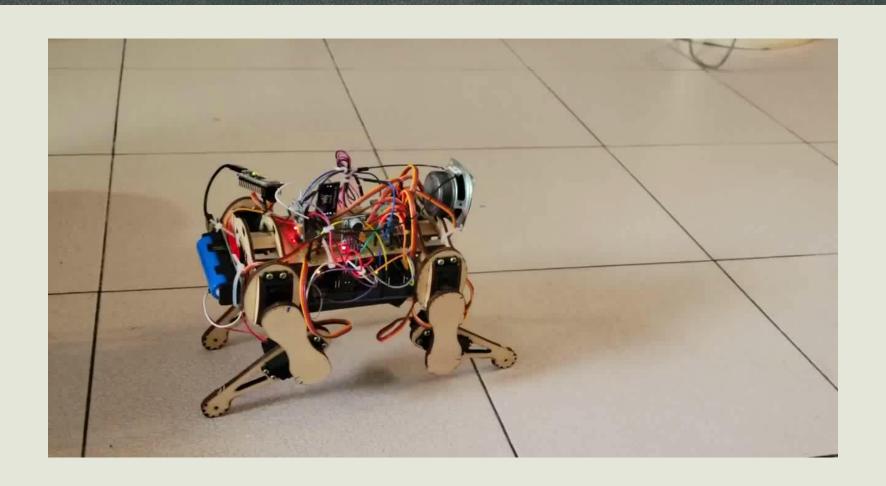
# 萊納



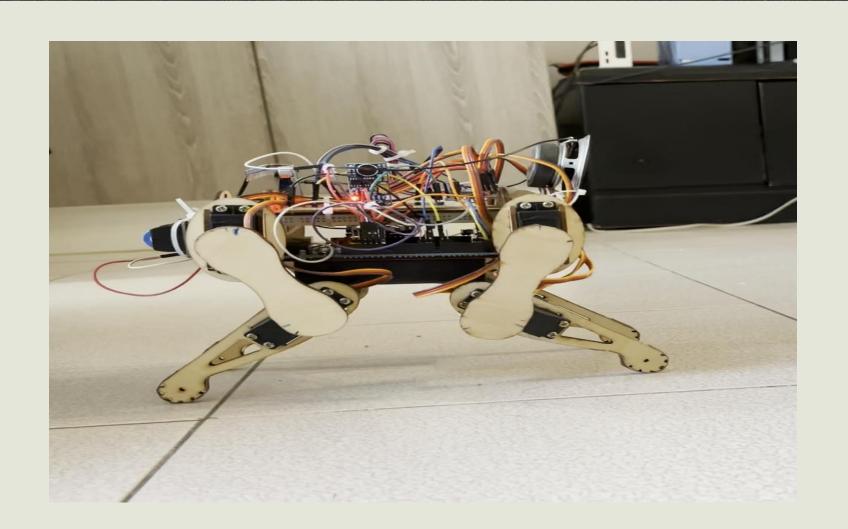
### 這裡



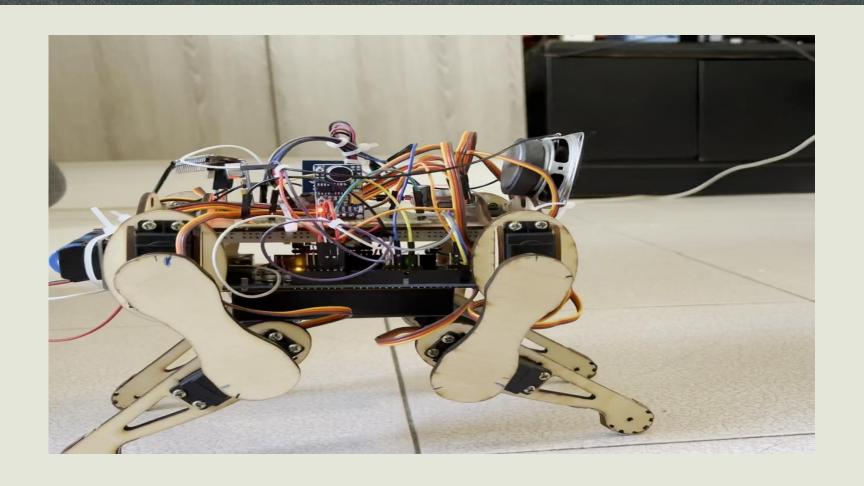
# 過來~~~~!!!!!!



# 坐下



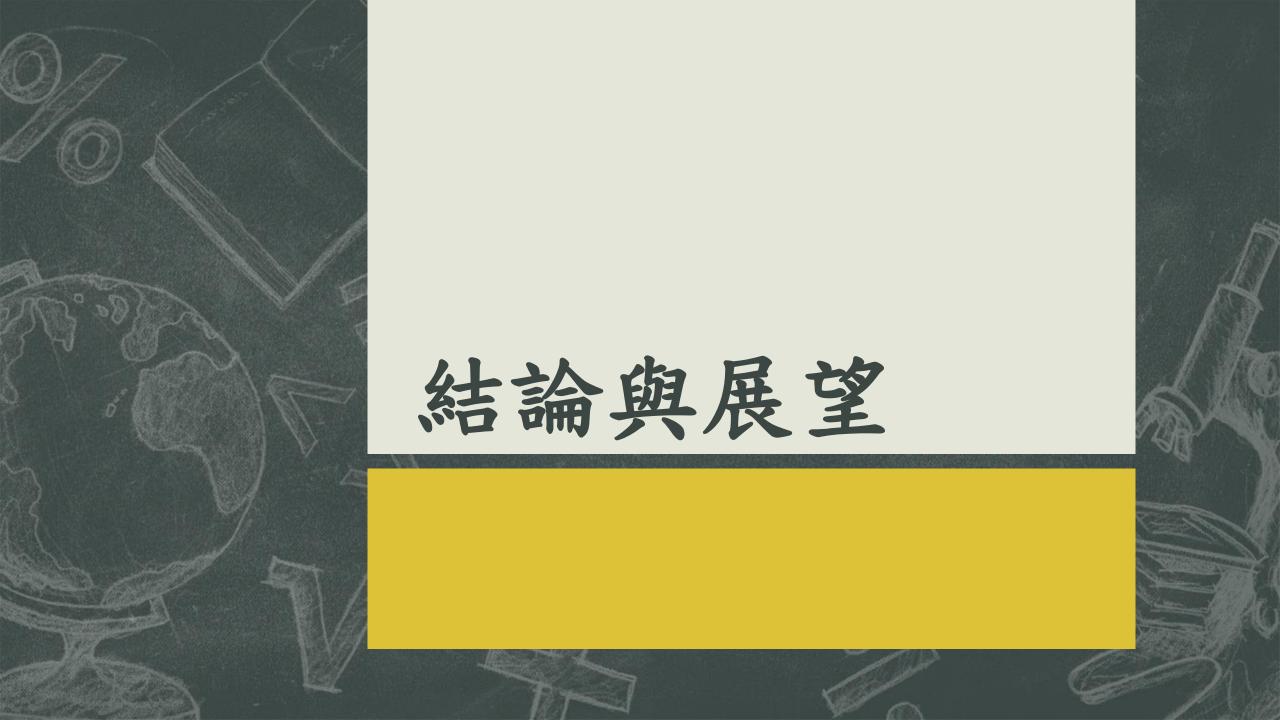
#### 趴下





# 遭遇困難

- 1. 初期語音辨識的辨識率不如預期
- 2. 設計外觀及組裝
- 3. 馬達電源供應不足
- 4. 寵物活動設計
- 5. 程式整合



### 結論

經過半年的努力,從一開始的語音辨識,到最後的馬達控制與整合,一路上經歷了許多困難與波折,還好最後成品有順利地做出來,雖然最後呈現出來的外觀不是很符合當初想做出來的樣子,但應該做出來的功能,都有成功的做出來。

### 展望

- 1. 減輕整體的重量
- 2. 增加語音辨識的準確度
- 3. 將方位辨識增加至8個
- 4. 有更堅固和好看的外觀

# 參考資料

1. Shawn Hymel(2021年5月27日). Keyword Spotting with Edge Impulse. 撷取自GitHub:

#### GitHub - ShawnHymel/ei-keyword-spotting

https://hdl.handle.net/11296/j6e33q

# 參考資料

- 3.陳明熒(2020年11月30日).博碩出版社. Arduino 實作入門與專題應用
- 4. 不知 (2019年02月13日). 6路PWM舵機驅動板(PCA 9685) + Arduino. 擷取自Itread01:

【學習筆記】——16路PWM舵機驅動板(PCA 9685) + Arduino - IT閱讀 (itread01.com)

